Documentación del proyecto final.

Mauricio Giraldo Úsuga.

Rafael Ignacio Parra Osorio.

Docente: Augusto Enrique Salazar.

|  |
| --- |
| Sprite |
| (+) \*Temporizador  (+) \*mapaBits  (+) int fila  (+) int columna  (+) int ancho  (+) alto |
| (+) QRectF boundingRect() const de QGraphicsItem.  (+)Void paint(QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)  (+) void FotogramaActual() |

|  |
| --- |
| Protagonista |
| (-) int vida  (-) int ubicación |
| (+) Desplazar()  (+) Herir ()  (+) RecibirHerida()  (+) Saltar()  (+) Agacharse()  (+) Ataque()  (+) Ataque(float angulo, float fuerza) |

|  |
| --- |
| Personaje |
| (-) int vida  (-) int ubicación |
| (+) Desplazar()  (+) Herir ()  (+) RecibirHerida() |

|  |
| --- |
| Widget : public QWidget |
| (+) Q\_OBJECT  (-) Ui::Widget \*ui  (-) QGraphicsScene \*scene  (-) sprite \*Jinete\_1  (-) int x  (-) int y  (-) int ancho  (-) int alto |
| (+) Widget(QWidget \*parent = nullptr)  (+) ~Widget() |